



ANLEITUNG KLEBELEHRE

PS-models

INHALT

01

Anzeichnen der Schnittkante

02

Abschneiden der Rumpfnase

03

Schleifen der Rumpfinnenseite

04

Verklebung Motorspant

05

Nachschleifen auf richtigem
Durchmesser

06

Montage von Spinner und
Luftschraube

01



ANZEICHNEN DER SCHNITTKANTE

Die 3D-gedruckte Schablone wird an der Rumpfnase mit der richtigen Drehung aufgelegt. Mit einem dünnen Stift wird die Schnittkante am Rumpf angezeichnet.

02



ABSCHNEIDEN DER RUMPFNASE

Die Rumpfnase wird mit einem feinen Sägeblatt vor der aufgezeichneten Linie abgeschnitten.



03

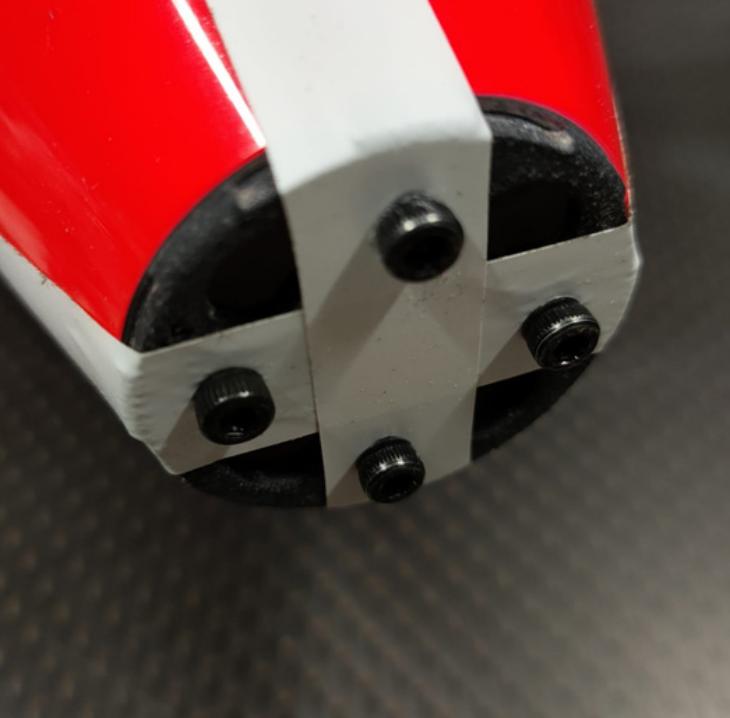
SCHLEIFEN DER RUMPFINNENSEITE

Die Rumpfinnenseite wird mit einem groben Schleifpapier angeschliffen. Dabei ist es sehr wichtig, dass die Wandstärke überall gleich ist.

Wenn die Wandstärke nicht überall gleich ist, wird der Rumpf anschließend nicht rund, sondern oval gedrückt.

Im Bereich der Trennnaht muss etwas mehr geschliffen werden, da dort die Wandstärke dicker ist.

Das mitgelieferte 3D-Druckteil (schaut nahezu aus wie ein Motorspant), muss von vorne perfekt eingesetzt werden können, um den Rumpf rund zu drücken.

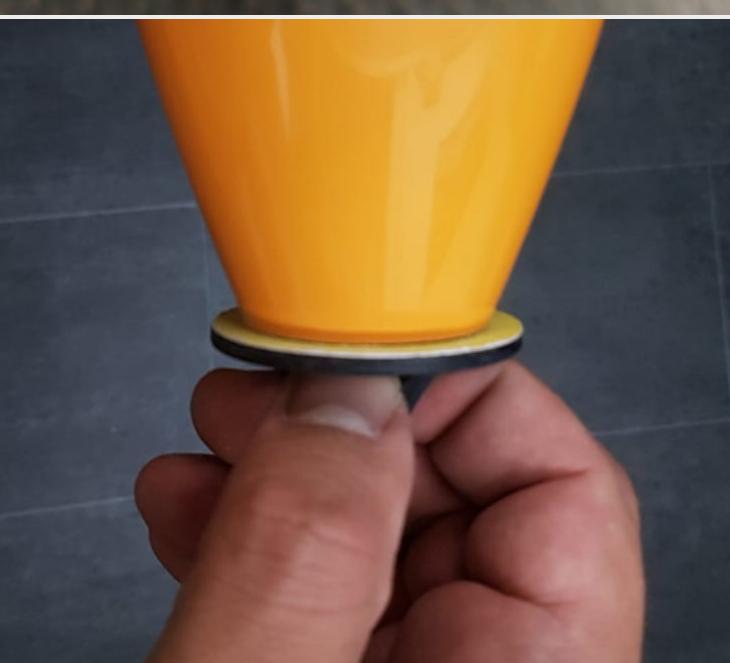


VERKLEBUNG MOTORSPANT

Die 3D-Druck Schablone wird von vorne eingesetzt, und anschließend der Motorspant von der Rumpf Finnenseite eingesetzt und mit Uhu-Endfest verkleben.

Anschließend wird alles mit Hilfe der vier Löcher verschraubt.

04



NACHSCHLEIFEN AUF RICHTIGEM DURCHMESSER

Sobald der Kleber getrocknet ist, wird der Motor mit vier Schrauben angeschraubt.

Mithilfe der 3D-Druckschablone, welche genau auf die Motorwelle passt, wird der Rumpf auf das richtige Maß geschliffen.

05

Sollte der Motor nicht genau zentriert sein, können die vier Löcher im Motorspant aufgebohrt werden, um den Motor exakt zu zentrieren.



MONTAGE VON SPINNER UND LUFTSCHRAUBE

Der lackierte Spinner und Luftschaube wird mit einem minimalen Spalt zur Rumpfkante angeschraubt.

06

